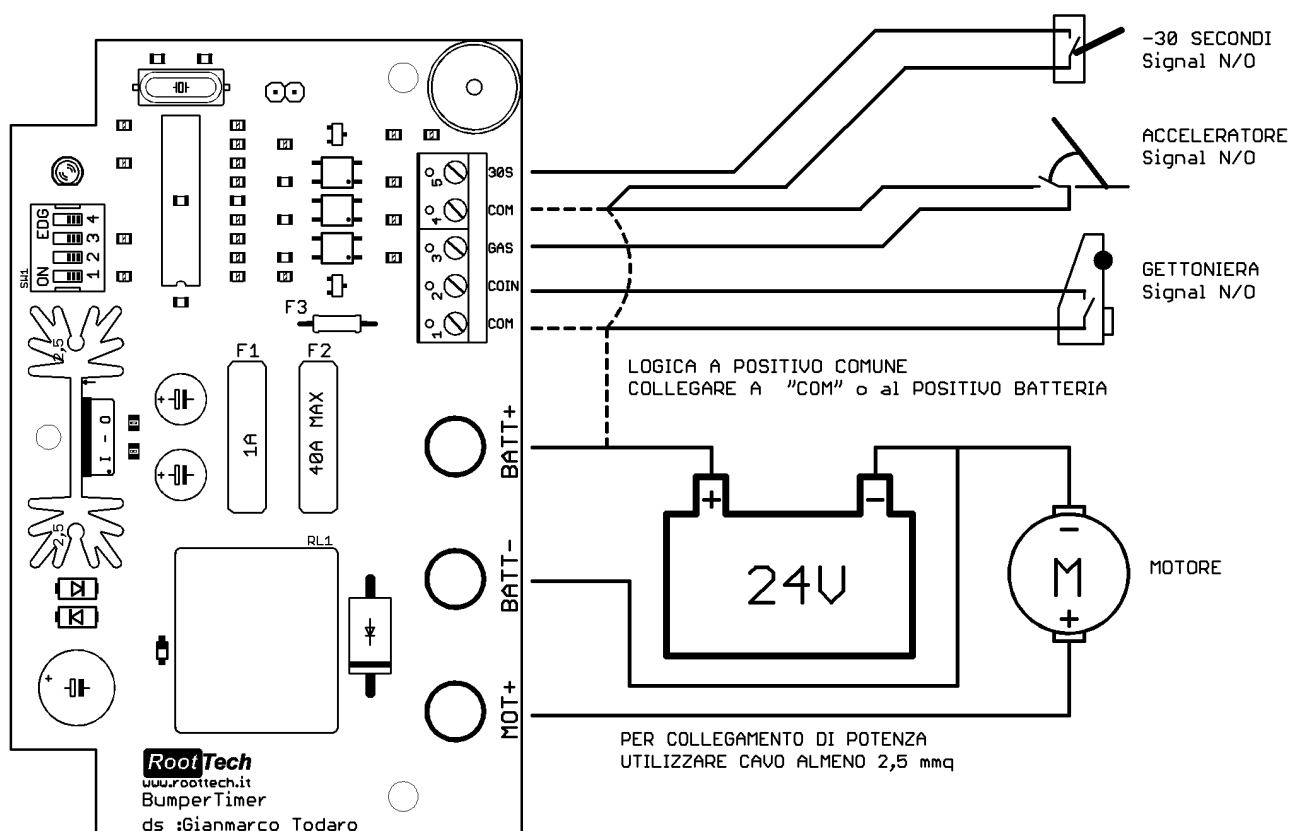


Manuale d'uso scheda elettronica BumperTimer



Terminali e loro funzioni

MOT+ : POSITIVO MOTORE
BATT- : NEGATIVO BATTERIA
BATT+ : POSITIVO BATTERIA
COM : Comune ingressi
COIN : Ingresso COIN , switch N.O.
GAS : Ingresso acceleratore , switch N.O.
COM : Comune ingressi.
30S : Ingresso per togliere 30S dal tempo impostato , switch N.O.

Descrizione funzionamento

La scheda BumperTimer è un timer per gestire tempo di funzionamento di attrazioni a gettone. Il tempo è selezionabile tramite dip switch 1-2-3 (vedi programmazione) e varia da 2' a 3'45" a passi di 15" , per cambiare tempi di gioco è necessario , togliere togliere tensione e attendere 1 minuto quindi ridare alimentazione .

Oltre alla funzione di selezione tempo è possibile togliere 30 secondi al tempo selezionato tramite un interruttore collegato fra i terminale COM e 30S , il cambio di stato ha effetto alla partita successiva .

E' possibile decidere quando far partire il tempo se immediatamente all'inserimento del gettone oppure dopo aver inserito il gettone e premuto il pedale dell'acceleratore vedi programmazione dip switch 4

La scheda comunica il proprio stato tramite un BUZZER e un LED , appena data alimentazione il LED emette un lampeggio , all'inserimento del gettone il BUZZER emetterà tre toni e il LED ,rimarrà acceso se dip switch 4 è ON , in attesa che venga premuto il pedale dell'acceleratore , se dip switch 4 è OFF o si è premuto il pedale dell'acceleratore il LED comincerà a lampeggiare ,con cadenza di circa 0,5 secondi indicare che il trascorrere del tempo .

Un lampeggio molto veloce del LED sta ad indicare ingresso COIN guasto .

Programmazione :

Programmazione tempo gioco :

Utilizzare i dip switch 1 – 2 - 3 di SW1 seguendo la tabella :

1	2	3	TEMPO
OFF	OFF	OFF	2':00"
ON	OFF	OFF	2':15"
OFF	ON	OFF	2':30"
ON	ON	OFF	2':45"
OFF	OFF	ON	3':00"
ON	OFF	ON	3':15"
OFF	ON	ON	3':30"
ON	ON	ON	3':45"

Programmazione conteggio tempo :

Utilizzare dip switch 4 di SW1 seguendo la tabella :

4	Modalità Timer
OFF	Timer immediato
ON	Timer dopo acceleratore